

# PRAVIDLA RACE 07 WTCC CHALLENGE

## 1. Základní ustanovení

Jezdec vstupem do závodu potvrzuje, že byl obeznámen s pravidly šampionátu a plně je bere na vědomí. Každý jezdec je povinen dodržovat pravidla, která se vztahují ke konkrétnímu závodu šampionátu. Jezdec s častými nebo vážnými prohřešky může být z celého šampionátu vyloučen.

## 2. Podmínky pro vstup do šampionátu

Jezdec, který má zájem se zúčastnit některého z námi pořádaných šampionátů musí před i po jeho vstupu do šampionátu splnit některé naše podmínky.

Každý jezdec je povinen před přihlášením do soutěže zaslat vedení výsledky rychlosti připojení k internetu. Tyto výsledky zjistí na internetovém serveru [www.rychlost.cz](http://www.rychlost.cz). Jezdci, kteří nám v minulosti informace o rychlosti poslali, jsou povinni nás informovat pouze v případě změn.

Další povinnost jezdců se zájmem o účast je vlastnictví originální hry RACE 07 od společnosti SimBin a připojení k internetu s rychlostí vyšší než 200/128kb. Vedení soutěže si vyhrazuje právo v případě problematického připojení do závodu nepřipustit jezdce splňujícího tyto požadavky.

## 3. Vedení soutěže

Vedením soutěže se označuje skupina lidí, kteří se podílejí na organizaci šampionátu. Administrátoři soutěže jsou u vedení zde na stránce v sekci "O nás". Součástí vedení jsou i lidé, kteří rozhodují o výsledcích protestů, jejich identita musí zůstat po celou dobu anonymní. Každého závodu se musí zúčastnit alespoň jeden člověk z vedení ligy. V případě, že se nemůže ani jeden dostavit, musí vedení oznámit před závodem plnohodnotného náhradníka.

## 4. Týmy & Jezdci

Jezdcem a účastníkem našeho šampionátu se může stát každý, kdo splňuje výše zmíněné požadavky. Každý jezdec má nárok účastnit se kromě poháru jezdců i poháru týmů tím, že se stane členem jednoho z aktivních týmů. Každý tým má možnost mít ve svých službách 1-3 jezdce. Všichni jezdci jednoho týmu jsou povinni jezdit s identickým vozem specifikace WTCC 06 nebo WTCC 07. Tým může změnit svůj název 1x za sezónu, vůz může tým vyměnit pouze po prvním dvojzávodě šampionátu. Tým, který se nebude řídit těmito pravidly může být vyloučen ze sezóny a jeho jezdci mohou přijít o dosud dosažené body. Za chování celého týmu zodpovídá majitel (vlastník na [www.gtcup.com](http://www.gtcup.com)).

## 5. Šampionáty a Bodování

Šampionát je tvořen kalendářem závodních víkendů, který je uveřejněn na [www.gtcup.com](http://www.gtcup.com), tento kalendář se pořadím jednotlivých podniků řídí kalendářem reálného mistrovství světa WTCC 2008 s výjimkou závodu v japonské Okayamě, který je nahrazen nizozemským Zandvoortem.. Každý závodní víkend je rozdělen do dvou divizí. Základní rozdělení do divizí určuje celkové pořadí dvoudílné předkvalifikace (Brno – 11. a 18. března). Nejrychlejších 22

jezdců předkvalifikace (rozhoduje nejrychlejší kolo) nastoupí v úvodním podniku šampionátu v Curitibě v divizi 1, v divizi 2 startuje v úvodním podniku v Curitibě jezdcí, kteří se umístili v předkvalifikaci na 23. a dalších místech, případně další v sezóně registrovaní jezdcí na základě rozhodnutí administrátora. Maximální počet účastníků v každé divizi je 22 jezdců. Postupy a sestupy mezi divizemi řeší bod 5.3 – Postupy a sestupy mezi jednotlivými divizemi

Změny v kalendáři jsou vyhrazeny. Závody mohou být zrušeny, případně jim může být vymezen nový termín. Může také dojít ke změně místa konání, ukáže – li se, že navržený okruh je nezpůsobilý pro závody, případně jsou s organizací podniku spojeny problémy, které by ohrozily hladký průběh závodního víkendu. Veškeré změny musí vedení šampionátu ohlásit nejpozději 48 hodin před startem závodu.

V každé sezóně je vyhlášováno celkové pořadí jezdců a týmů. Do celkového hodnocení týmů se započítávají vždy jen 2 nejlepší výsledky týmu v konkrétním závodě. Jezdec bude klasifikovaný pouze v případě, že ujede více než 80% předepsané vzdálenosti závodu.

Hra RACE 07 má některé své chyby. Občas se kvůli výpadkům Steamu stává, že nelze dokončit například rozjetý závod. Jestliže se vypne server v průběhu závodu, budou jeho výsledky započítány pouze v případě, že se odjede 50% předepsané vzdálenosti. V případě, že se nedojede ani jeden závod, je celý podnik automaticky přesunut na konec kalendáře. V případě, že dojede pouze první závod, poté je druhý závod ze šampionátu vyškrtnut.

## **5.1. Bodovací systém Race 07 WTCC Challenge**

### **1. divize**

1. místo **50 bodů**
2. místo **40 bodů**
3. místo **35 bodů**
4. místo **30 bodů**
5. místo **27 bodů**
6. místo **25 bodů**
7. místo **24 bodů**
8. místo **23 bodů**
9. místo **22 bodů**
10. místo **21 bodů**
12. místo **19 bodů**
13. místo **18 bodů**
14. místo **17 bodů**
15. místo **16 bodů**
16. místo **15 bodů**
17. místo **14 bodů**
18. místo **13 bodů**
19. místo **12 bodů**
20. místo **11 bodů**
21. místo **10 bodů**
22. místo **9 bodů**

## 2. divize

1. místo **8 bodů**
2. místo **7 bodů**
3. místo **6 bodů**
4. místo **5 bodů**
5. místo **4 body**
6. místo **3 body**
7. místo **2 body**
8. místo **1 bod**
9. místo **0 bod**
10. místo **0 bodů**
12. místo **0 bodů**
13. místo **0 bodů**
14. místo **0 bodů**
15. místo **0 bodů**
16. místo **0 bodů**
17. místo **0 bodů**
18. místo **0 bodů**
19. místo **0 bodů**
20. místo **0 bodů**
21. místo **0 bodů**
22. místo **0 bodů**

Vzhledem k tomu, že je používán systém dvou divizí se dvěma závody během každého závodního víkendu, je bodování v divizích pevné, nedochází tedy k posunu umístění v divizi 2 při odstoupení jezdců divize 1

Současně s celkovým hodnocením RACE 07 WTCC CHALLENGE je vypsána tzv. **INDEPENDENT TROPHY**, v rámci níž jsou hodnoceni všichni jezdci a jezdkyňe, kteří do startu sezóny, tedy do 25. března (marca) 2008 nemají na svém kontě žádné vítězství v oficiálním závodě v rámci gtcup.com a simracing.com

### 5.2. Bodovací systém Independent Trophy

1. místo **15 bodů**
2. místo **12 bodů**
3. místo **10 bodů**
4. místo **8 bodů**
5. místo **6 bodů**
6. místo **5 bodů**
7. místo **4 body**
8. místo **3 body**
9. místo **2 body**
10. místo **1 bod**

Na rozdíl od celkového hodnocení se do pořadí Independent Trophy započítávají výsledky podle pořadí v obou divizích dohromady, tzn., že např. jezdec, který vyhraje divizi 2 a v divizi 1 závod dokončí 4 jezdci Independent Trophy, se umístí na páté pozici a získává 6 bodů do hodnocení Independent Trophy

### **5.3. Postupy a sestupy mezi jednotlivými divizemi**

Po dokončení závodů obou divizí v rámci jednotlivého podniku šampionátu sestupuje z divize 1 sedm posledních jezdců podle bodového součtu obou jízd daného podniku, v případě rovnosti bodů rozhoduje mezi jezdci se stejným počtem bodů nejrychlejší kolo dosažené během obou jízd daného podniku, stejným způsobem bude určeno sedm jezdců divize 2, kteří jezdce sestupující do divize 2 nahradí a postoupí pro příští podnik do závodu divize 1. Jezdec, který nemůže absolvovat podnik divize 1, může požádat o zařazení do divize 2 do neděle, bezprostředně předcházející závodu divize 2, do 20:00 hodin tak, aby bylo možno nabídnout start v divizi 1 dalšímu jezdci podle výsledku předcházejícího závodu.

### **6. Průběh závodního víkendu**

Závodní server s názvem [www.GTCUP.com](http://www.GTCUP.com) se spouští vždy v průběhu odpoledne v den závodu. Od doby spuštění serveru se jezdci mohou připojit na server kdykoli, než začne závod.

#### **ČASOVÝ HARMONOGRAM**

20:20 - 20:50 - oficiální trénink - 30 minut  
20:50 - 21:05 - kvalifikace - 15 minut  
21:05 - 21:30 – závod 1 - cca 25 minut  
21:30 - 22:00 – závod 2 - cca 25 minut

Všechny starty, to znamená 1. i 2. závodu, budou tzv. pevné, to znamená, že závod je odstartován ihned po zhasnutí startovacích světel

### **7. Sportovní regule**

- 1) Během tréninku i kvalifikací jsou jezdci, kteří právě vyjeli z boxu povinni uvolnit cestu těm, kteří jedou měřená kola.
- 2) Jezdci, kteří kdykoli během víkendu opustí trať jsou povinni vrátit se na trať tak, aby neomezili nebo nepoškodili jiné jezdce při svém návratu na trať.
- 3) Ke kolizím v závodech WTCC dochází i ve skutečnosti. Snažte se je prosím akceptovat. Prosíme jezdce, aby se k dané kolizi vyjadřovali až na fóru, nikoli v průběhu závodu nebo tréninku..
- 4) V průběhu kvalifikace a závodu je zakázáno chatovat
- 5) Je zakázáno odpojovat se a připojovat na herní server v průběhu kvalifikace. Vyjimku může udělit pouze člen vedení.
- 6) Jezdec si nesmí v průběhu podniku žádným způsobem zkracovat trať. Při průjezdu zatáčky musí vozu zůstat alespoň dvě kola na vnitřním obrubníku (nejbližším za bílou čarou). Za

zkracování tratě je považováno jen velké a časté prohřešení, proti pravidlu povoleného průjezdu.

7) Jezdci jsou povinni v průběhu celého podniku dodržovat rychlost v boxech.

8) Jezdci mohou zmáčknout tlačítko ESC v kvalifikaci pouze v boxové uličce. Jezdec, který zmáčkne ESC na trati již nesmí na trať vyjet.

## **8. Protesty**

Jezdec, který má pocit, že mu bylo v závodě ublíženo má možnost podat do 24 hodin od konce závodu protest. Protest, který přijde včas bude předán vyšetřovací komisi, která nejpozději do neděle po skončeném závodě musí vynést rozsudek o tom, zda-li bude jezdec potrestán.

Protesty podávejte v případě potřeby na e-mail : wtccgpcup@gmail.com

## **9. Tresty za incidenty**

Vedení šampionátu může v případě, že někoho shledá vinným využít těchto trestů :

- Napomenutí (při dalším již nutnost jiného trestu)
- Zákaz účasti v kvalifikaci na příští závod
- Průjezd boxovou uličkou v následujícím zúčastněném závodě (jezdec nesmí zajet do boxů v zahřívacím kole, je povinen zajet do boxů v rozmezí 1.-3. kola)
- Přičtení +20s k výslednému času
- Odebrání bodů
- Zákaz startu v následujícím dvojzávodě
- Vyloučení ze šampionátu

## **10. Komunikace mimo závodní dráhu**

Jezdci šampionátu mají možnost mezi sebou komunikovat prostřednictvím fóra. Fórum má svá vlastní pravidla, která je třeba dodržovat. Fórum i pravidla, která se vztahují k chování na něm naleznete na stránkách [www.gtcup.com/forumBB2](http://www.gtcup.com/forumBB2)

Vedení soutěže si vyhrazuje právo tato pravidla změnit kdykoli v průběhu šampionátu. V případě změny v pravidlech musí vedení oznámit nejpozději 24hodin před startem dalšího podniku.